QUADRO TEÓRICO

Neste capítulo são descritos os conceitos e tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento do aplicativo proposto.

HTML

CSS

Segundo SILVA (2011, p. 24 e 25)” CSS é uma abreviação de um termo em inglês (*Cascading style sheet*) que foi traduzido para o português como folhas de estilos em cascata. Sua finalidade e devolver ao HTML/XML seu propósito inicial.

O HTML foi criado para ser apenas a linguagem de estruturação de conteúdo, isso significa que não cabe a ele fornecer ao agente de usuário como os elementos serão apresentados. Por exemplo: cores, tamanhos de fontes, textos, posicionamento e todo aspecto visual. Cabe ao CSS todo este trabalho de estilização de um documento, esta é a sua maior finalidade.

Definição de uma regra de CSS

• **Seletor:** elementos de marcação do HTML onde será́ aplicada a regra CSS.

•  **Declaração:** parâmetros de estilização, propriedades e valores.

•  **Propriedade:** características do seletor.

•  **Valor:** quantificações ou qualificações do seletor a ser estilizado.

Regra CSS é a unidade básica de uma folha de estilo, ela significa a menor porção de código capaz de produzir um efeito de estilização. Ela é composta por duas partes: seletor e a declaração.

NODE

ANGULAR

IONIC

FIREBASE

GIT

Referência: CSS https://books.google.com.br/books?id=EEOZAwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=pt-BR&source=gbs\_ViewAPI&output=embed&redir\_esc=y#%257B%257D