QUADRO TEÓRICO

Neste capítulo são descritos os conceitos e tecnologias que serão utilizadas no desenvolvimento do aplicativo proposto.

HTML

O HTML é a sigla em inglês que significa *Hyper Text Markup Language* e denomina-se na língua portuguesa Linguagem para Marcação de Hipertexto. Foi criada em 1991, pelo físico britânico, Tim Berners-Lee, onde o desenvolvedor utiliza marcações especificas para que o agente de usuário¹ processe e apresente o conteúdo.

No início, o HTML tinha a finalidade de interligar as instituições de pesquisa, facilitando a troca de informações. Após a criação do World Wide Web (WWW), rede de alcance mundial, em 1992, o HTML se tornou popular, pois ele é o responsável por apresentar o conteúdo aos usuários.

Desde a sua criação, o HTML passou por oito versões, na qual a última e mais avançada, o HTML5, será usada neste projeto.

<https://www.infoescola.com/informatica/html/>

<https://books.google.com.br/books?id=2iPYCQAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=pt-BR&source=gbs_ViewAPI&output=embed&redir_esc=y#%257B%257D>

CSS

TYPESCRIPT

NODE

ANGULAR

IONIC

FIREBASE

GIT